

# „Juristická bojovka 2015“

## Co je „Juristická bojovka 2015“?

- *Soutěž a výzva.* Cílem hry v rámci soutěže je nasbírat co nejvíce bodů, přičemž rozvržení trasy a pořadí plnění úkolů závisí plně na strategickém rozhodnutí týmů. Tým, který správným zodpovězením otázek a plněním úkolů získá **nejvíce bodů** a dorazí **v časovém limitu** do cíle, zvítězí. Nicméně každý tým, který splní alespoň dvě třetiny úkolů a dojde do cíle, je bezesporu úspěšný.
- *Strategická hra.* Budiž zde řečeno, že **ne všechny úkoly musí být po celý den splnitelné**. Některé úkoly mohou být limitovány časovým rozmezím, ve kterém mohou být splněny - později už je splnit nelze. Jiné se nacházejí na vzdálenějších místech. Účastníci se také budou muset rozhodovat, zda splnit více “lehčích” úkolů za méně bodů nebo méně “těžších” úkolů za více bodů. Je tedy na šikovnosti a strategii jednotlivých týmů rozvrhnout si pořadí plnění úkolů tak, aby stihli nasbírat co nejvíce bodů za co nejkratší dobu. Úkoly jsou rozmístěny po celém širším centru Prahy, nicméně některé se vyskytují ve vzájemné blízkosti a může tedy být výhodné strávit určité množství času důkladným plánováním nad mapou.
- *Historicko-právní hra.* Část úkolů vyžaduje znalosti, nebo alespoň schopnost je co nejefektivněji vyhledat.
- *Nejen šifrovací hra.* Pod šiframi budou skryté především dílčí informace, které povedou k možnému dořešení celého úkolu, případně bude bodováno samotné vyřešení šifer. K nalezení místa plnění úkolu však budou potřeba také vědomosti, šikovnost, pozornost, schopnost orientace a logické myšlení.
- *Denní hra.* Hra začíná **v pátek v 10:00 a končí v 16:00**.
- *Orientačně náročná hra.* Při hře se budete pohybovat po celém širším centru Prahy a nemusí být vždy jasné, kudy dál. Dobrá práce s mapou je základem.
- *Hra o nekonvenčních zážitcích.*
- *Hra o spolupráci.* Úkoly a šifry jsou postaveny tak, aby byly potřeba různé způsoby myšlení, různé dovednosti a schopnosti.
- *Hra s atmosférou krásného města, kterým se potulují desítky lidí za stejným účelem, jako Vy.*

## Účast ve hře

- Hra je určena pouze (fyzickým) osobám **starším 18 let**.
- Zúčastnit se může kdokoli, je pouze třeba, aby **alespoň jeden člen týmu byl studentem Právnické fakulty UK**.
- Hry se účastní **2 - 4 členné** týmy.
- Hry „Juristická bojovka 2015“ se může zúčastnit nejvýše 20 týmů.
- V případě, že nebudete pro plný počet týmů zařazeni do soutěže, můžete být zapsáni na listinu náhradníků a do soutěže budete zařazeni ve chvíli, kdy se nějaký tým ze soutěže odhlásí.
- Registrace probíhá od 30. března do 13. dubna 2015 prostřednictvím přihlašovacího formuláře na webových stránkách [www.juristi.cz](http://www.juristi.cz) nebo na FB události.
- Spolu s registrací je zároveň podmínkou pro účast uhrazení **účastnického poplatku ve výši 200,- Kč** za tým, který bude použit na zajištění drobného občerstvení v cíli a tisk potřebných materiálů. Úhrada poplatku je možná pouze bankovním převodem.
- K uhrazení účastnického poplatku bude tým vyzván e-mailem, jakmile mu bude potvrzena registrace v soutěži, **nejdříve však 13. dubna 2015**.
- Účastnický poplatek bude vrácen, pokud se tým ze soutěže odhlásí; pokud se však tým soutěže nezúčastní, aniž by to předem organizátorům oznámil, účastnický poplatek se nevrací.
- Nedostaví-li se tým v den akce **do 10:00** na zahájení, nárok na účast ve hře ztrácí.
- Není povoleno přesouvat hráče mezi týmy, a to v jakékoli fázi hry (tj. během kvalifikace i během hry samotné).
- Účast ve hře „Juristická bojovka 2015“ je na vlastní nebezpečí a odpovědnost.

## Start, cíl

- Hra začíná v **pátek 17. dubna 2015 v 10:00 na Právnické fakultě Univerzity Karlovy v Praze, v místnosti č. 414 (soudní síň), 4. patro**.
- Hra končí v **pátek 17. dubna 2015 v 16:00 v “bazénu” na Právnické fakultě Univerzity Karlovy v Praze**. V cílovém stanovišti proběhne vyhlášení výsledků a diskuse nad správnými výsledky. Vyhlášení proběhne cca v 17:00 až v 17:30, v závislosti na rychlosti hodnocení řešení. Konec hry je závazný a nebude se posouvat.

## Cíl hry, trasa

- Cílem hry je v rámci soutěže **nasbírat co nejvíce bodů a dorazit v časovém limitu až do cílového stanoviště**. Aby mohl být tým zařazen do vyhodnocení, musí do cílového stanoviště dorazit **alespoň 50 % registrovaných členů týmu**. V cíli musí tým předložit materiály, fotografie (postačí zobrazení v telefonu, fotoaparátu atp.), odpovědi ze všech stanovišť a musí být schopen vysvětlit principy řešení.
- Tým se může v kterémkoliv místě hry rozdělit, v cíli však musí odevzdat jeden společný záznamový arch, kde budou zaznamenány veškeré odpovědi. Rovněž fotografie budou stahovány pouze z jednoho zdroje, ať už půjde o mobilní telefon nebo digitální fotoaparát.
- Pokud se tým rozhodne hru vzdát, neprodleně tuto skutečnost sdělí organizátorům (kontakty budou sděleny na setkání před zahájením).

## Úkoly a šifry, řešení případných organizačních problémů

- Není-li uvedeno jinak, pak je ve zprávách použita anglická abeceda o 26 písmenech (tj. A-Z, bez diakritiky a bez písmene CH).
- Objeví-li se ve hře nečekaný organizační problém (např. na stanovišti chybí zprávy), **oznamte to telefonicky organizátorům** (telefonní čísla budou oznámena v posledních informacích před hrou).
- Volejte však až ve chvíli, kdy vaše podezření, že chyba je na straně organizátorů, je opravdu silné. Nevolejte, pokud je odůvodněné předpokládat, že organizátorům zavolalo již několik jiných týmů.

## Vybavení do hry

- **Oblečení**, ve kterém přečkáte v pohodlí i chladnější den.
- **Dobré boty**, takové, abyste v nich vydrželi chodit celý den. Jídlo si ve městě bez problému koupíte, můžete zajít i na oběd – záleží, jak vážně budete soupeřit o vítězství. V cíli bude zdarma pouze lehčí občerstvení.
- **Průkaz MHD** nebo celodenní jízdenku. Jezdit “načerno” nedoporučujeme. MHD budete v soutěži používat poměrně často.
- **Plán Prahy s rejstříkem ulic**. Doporučujeme více různých plánů - na každém nemusí být vše.
- **Psací potřeby** - tužka, propiska, papíry nebo blok, podložka na psaní.
- **Mobilní telefon** s možností fotografování **nebo digitální fotoaparát**.

- Předpokládá se, že alespoň jeden člen týmu, je schopen např. na fakultních počítačích **přístupu k internetu** a popř. e-mailu.

### **Omezení a zákazy**

- K přesunům během hry je možné použít **pouze vlastního těla a MHD**. Není-li v samotné hře uvedeno jinak, jsou ostatní druhy transportu zakázány (autostop, taxi, vlastní automobil apod.).
- Je zakázáno použití CB, radiostanic a GPS k orientaci a navigaci během hry. Použití GPS pro ukládání trasy k jejímu pozdějšímu vyhodnocení po ukončení hry je možné.
- Tým může využít informace od osob, které nejsou registrovanými členy týmu (tzv. „přítel na telefonu“), případně informace od náhodných kolemjdoucích. Tyto informace však mohou být pouze věcné povahy - tím rozumějte encyklopedické vědomosti, které mohou být potřebné pro vyřešení úkolu. Zapojovat osoby, které nejsou registrovanými členy týmu, do principiálního řešení úkolu je zakázáno.
- Jakákoliv mezi-týmová spolupráce při řešení zpráv je **zakázána**. Je zakázáno v průběhu hry vytvářet nová složení týmů. Tím se rozumí situace, kdy se z rozpadlých týmů vytvoří tým nový, apod.
- Během hry je zakázáno jít záměrně v závěsu za jiným týmem (nebo týmy) s cílem nechat se vést na další místa s úkoly.
- Hráči jsou povinni dodržovat všechna zákonná ustanovení a pravidla bezpečnosti, a předcházet riziku zranění.
- Hráči dobře reprezentují svoji příslušnost k akademické obci UK a Právnické fakultě UK samotné, proto při komunikaci s kýmkoliv v rámci bojovky jednají vždy vhodně a slušně.
- V případě, že k vyhledání nějaké informace je použita kniha v knihovně na Právnické fakultě, která je v knihovně pouze v jednom výtisku, knihu bezprostředně po jejím použití tým vrátí zpět **na správné místo v regálu**, nikoliv na místo pro odkládání použitých knih, dle pravidel knihovny. Je velký předpoklad, že danou knihu bude chtít využít i další tým, možná i hned po vás, proto tomuto týmu nemařte šanci na postup ve hře.

## **Přidávání a změna pravidel**

- Tato pravidla mohou být do zahájení soutěže změněna, veškeré změny budou zvýrazněny a uvedeny zvlášť na webu [www.juristi.cz](http://www.juristi.cz)

Organizátoři mají své důvody, proč jsou pravidla taková, jaká jsou. Pokud se rozhodnete hry zúčastnit, tak tato pravidla prosím respektujte. Pokud se vám nelíbí natolik, že byste nebyli schopni je dodržovat, pak jistě najdete jinou hru, která vám bude lépe vyhovovat, a své místo na hře „Juristická bojovka 2015“ raději přenechejte jiným. Dodržování pravidel dělá z bojovky takovou hru, jakou je, prosíme tedy, aby si nikdo z bojovky nevytvářel hru vlastní.

## **Dobré rady**

- Početnější týmy mají výhodu. Tým se může lépe rozdělit, víc hlav víc ví.
- V týmu by měl být alespoň jeden člověk, který:
  - o dokáže logicky myslet,
  - o se vyzná v Praze / který věří, že se neztratí.
- Nevzdávejte šifru po chvilce neúspěšného luštění. Řešení může být snazší, než se zdá. Překonejte sami sebe.

## **Bud' dobrý Bojovník**

Vzhledem k povaze hry není možné kontrolovat dodržování některých pravidel. Je tedy pouze na Vás, jak férově hru „Juristická bojovka 2015“ pojmete. Pokuste se zamyslet nad následujícími zásadami! Nepodaří se je dodržovat jinak, než že je přijmete za své.

- **Bojovník odmítá nápovědu od soupeřících týmů.**
- **Bojovník neposkytuje nápovědu jiným týmům, ani se s nimi nespolečuje při postupu. Dokáže přátelsky odmítnout i své kamarády z jiných týmů.**
- **Bojovník nikdy úkol neřeší těsně u místa zadání. Odejde dostatečně daleko, aby nepřitahoval k místu pozornost.**
- **Bojovník si hru užívá, když mu to jde, i když mu to nejde.**

V Praze dne 25. března 2015